

Informacje zawarte w folderze są wynikiem indywidualnej inicjatywy poszczególnych Wnioskodawców i to oni odpowiadają za ich treść.



Gmina
Dąbrówno



**[KULTURA
DOSTĘPNA]**



NARODOWE
CENTRUM
KULTURY



DOM
KULTURY+

Gmina
Dąbrówno



**[KULTURA
DOSTĘPNA]**



NARODOWE
CENTRUM
KULTURY



DOM
KULTURY+



„Nowa siedziba – Nowe możliwości”.

W związku z ogłoszonym przez Gminne Centrum Kulturalno – Biblioteczne w Dąbrównie konkursem na realizację projektów dotyczących inicjatyw oddolnych. Wpłynęło 13 wniosków opiewających na łączną kwotę 64.200,00 zł. Zgodnie z założeniami Programu Dom Kultury+ Inicjatywy Lokalne zrealizowanych może być od 3-7 inicjatyw. Suma, jaką możemy przeznaczyć a realizację wszystkich przedsięwzięć wynosi 22.000,00 zł. W poniższym folderze zostały przedstawione i opisane wszystkie propozycje zgłoszone przez Mieszkańców naszej Gminy. Po zapoznaniu się z poszczególnymi ofertami, będą mogli Państwo oddać swój głos na wybrany projekt i w ten sposób wesprzeć inicjatywę, która być może zostanie zrealizowana. Liczba uzyskanych głosów przez dane przedsięwzięcie będzie brana pod uwagę podczas oceny wniosków. To od Państwa w dużej mierze zależy co będzie działo się w Naszej Gminie. O tym, które inicjatywy otrzymają dofinansowanie zadecyduje Komisja Konkursowa.

Nazwa inicjatywy: „Boisko marzeń”.

Podmiot wnioskujący: Kamila Buczkowska

Opis inicjatywy: Projekt polega na zakupie dwóch bramek sportowych, które byłyby przypieczętowaniem ciężkiej pracy mieszkańców jednak najbardziej dzieci i młodzieży. W najbliższym czasie planujemy zorganizować wielkie otwarcie nowo powstałego boiska oraz w przyszłości chcielibyśmy organizować różnego rodzaju turnieje, festyny, zawody piłkarskie, jak i zabawy dla najmłodszych. Mamy na uwadze bezpieczeństwo dlatego, boisko zostało ogrodzone, zasiana świeża trawa. Mając jednak ograniczone środki z funduszu sołeckiego nie udało nam się sfinalizować tego projektu do końca, dlatego też owe bramki zakończyłyby nasz projekt w 100 procentach.

Całkowita wartość projektu: 3.200,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 3.200,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Festiwal mieszkańców aktywnych fizycznie”.

Podmiot wnioskujący: *Sołectwo Jagodziny*

Opis inicjatywy: *Stworzenie drużyn piłkarskich oraz grup sportowych w celu organizowania turniejów i treningów. Zachęcenie w ten sposób ludzi do spotkań na boisku w Jagodzinach.*

Całkowita wartość projektu: 6.000,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 6.000,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Lato w Leszczu, a nie w deszczu – kino pod chmurką”.

Podmiot wnioskujący: *Karina Samek*

Opis inicjatywy: *Projekt obejmuje miejscowość Leszcz oraz pozostałe miejscowości Gminy Dąbrówno, jak również turystów. Przewidywana ilość uczestników projektu 40 – 50 osób. Wiek uczestników – dzieci, młodzież, dorośli. Projekt przewiduje organizację 7 spotkań, w tym warsztat szkoleniowy. Jednym z problemów wsi Leszcz, to brak wspólnej więzi między poszczególnymi pokoleniami, słabą integrację społeczności lokalnej wynikającą z różnicy poglądów pokoleń, a także z licznych konfliktów sąsiedzkich z uwagi na zwartą zabudowę wsi. Miejscem łączącym społeczność Leszcza jest świetlica wiejska, a w lecie plaża. Jest wprost wymarzone miejsce, w którym mieszkańcy Leszcza będą mogli się spotykać i wspólnie bawić, realizować swoje potrzeby kulturalne, a także wspólnie rozwiązywać lokalne problemy. Dzięki realizacji projektu nastąpi integracja mieszkańców wsi Leszcz, poprawa więzi rodzinnych pomiędzy dziećmi a rodzicami (wspólne spędzanie czasu wolnego). W przypadku złych warunków pogodowych projekcje odbędą się w świetlicy wiejskiej. Kino pod chmurką da możliwość przypomnienia mieszkańcom starych filmów, które do dziś oglądane są przez wszystkie pokolenia. Malownicze miejsce, jakim jest plaża w Leszczu świetnie nadaje się do tematu kina różnych pokoleń i sprzyja spotkaniom sąsiedzkim. Mieszkańcy na kocach, leżakach będą mogli oglądać filmy. Dla dojrzałych i starszych mieszkańców – będzie to podróż w czasy młodości lub czasy naszych rodziców czy dziadków. Dla dzieci i młodzieży wspólne spędzenie wolnego czasu. Chcemy dać mieszkańcom przestrzeń do integracji międzypokoleniowej i obcowania z kulturą filmową. Wakacyjne wieczory pod chmurką będą do tego znakomitą okazją. Mieszkańcom brakuje kina a wyjazd do dużego miasta do multikina raz na jakiś czas nie zawsze jest możliwy, zwłaszcza dla starszych osób. Dzięki projektowi LATO W LESZCZU, A NIE W DESZCZU – KINO POD CHMURKĄ będziemy mogli przedstawić mieszkańcom uroki kina plenerowego, który znamy chociażby z amerykańskich filmów. Ważną częścią naszego projektu będzie również warsztat filmowy dla zainteresowanych mieszkańców. Chcemy zorganizować z myślą o młodzieży zajęcia z robienia filmów krótkometrażowych oraz filmów za pomocą telefonów komórkowych. Nauczą się oni na nich korzystać ze smart – fonów i innych modeli komórek do kręcenia filmików reportażowych np. o tematyce swojej miejscowości. Będzie można zaprezentować własny filmik publiczności w czasie projekcji kina plenerowego, dzięki czemu efekt ich pracy i nauki zobaczą inni mieszkańcy. W czasie projektu będzie realizowany film krótkometrażowy dotyczący walorów turystycznych miejscowości Leszcz. Na zakończenie projektu będzie przedstawiony mieszkańcom. Taka forma edukacji – związana z kulturą, będzie ciekawą formą zagospodarowania czasu wolnego mieszkańcom Leszcza. Całość projektu zatem obejmie nowe technologie, przypomni mieszkańcom różnego rodzaju typu kino, wprowadzi kulturę do naszej miejscowości a przede wszystkim uatrakcyjni letnie wieczorne dni. W kolejnych sezonach letnich będzie możliwość organizowania takiego przedsięwzięcia na terenie pozostałych miejscowości Gminy Dąbrówno.*

Całkowita wartość projektu: 7.000,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 5.570,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Festyn rodzinny w Wierzbicy 2015”.

Podmiot wnioskujący: Kamil Ruciński

Opis inicjatywy: W Wierzbicy na placu przy świetlicy wiejskiej zainstalujemy infrastrukturę umożliwiającą jednodniową całodzienną rekreację dzieci, młodzieży, osób samotnych, seniorów, osób niepełnosprawnych oraz całych rodzin z naszego sołectwa oraz sąsiednich sołectw tj. Marwałdu, Elgnowa, Tułodziadu.

W ramach Festynu proponujemy :

- Dla dzieci : wypożyczymy urządzenia zabawowe: dmuchany zamek, dmuchaną zjeżdżalnię, oraz wydzielimy miejsce do zabaw grupowych dzieci pod nadzorem harcerzy.
- Dla młodzieży : zorganizujemy zawody sportowe (głównie lekkoatletyczne), oraz mecze piłki nożnej, jeden dla młodzieży szkół podstawowych a drugi dla młodzieży starszej ,
- Dla młodzieży i dorosłych: przygotujemy estradę (podwyższone podium) z nagłośnieniem, oraz widownię wyposażoną w krzesła i ławki.
- Zaprosimy zespoły taneczne, muzyczne,
- Przygotujemy kilka konkursów na temat znajomości naszej miejscowości i gminy,
- Przygotujemy kilka konkursów sprawnościowych, odpowiednich dla grup wiekowych:

dzieci, młodzieży, dorosłych, seniorów, oraz dla niepełnosprawnych
Zajęcia animacyjne podczas Festynu

Centrum animacji „Bratiani”

- PROFESJONALNE MALOWANIE TWARZY:

To fantastyczna atrakcja podczas każdej zabawy. Dzieci mogą zmienić się w ulubioną postać z bajki, zwierzątko. Farby są atestowane, zmywalne ciepłą wodą, nie uczulają.

- BLOK ZABAW RUCHOWYCH:

Zabawy ruchowe, konkursy, wyścig w workach, przeciąganie liny gra twister. i wiele innych. Dla zwycięscy słodka nagroda i dyplom. Świetna zabawa zarówno dla dzieci jak i dorosłych.

- BROKATOWE TATUAŻE:

Tatuaż brokatowy stanowi prześliczną ozdobę ciała. Utrzymuje się na ciele nawet do 7 dni. (Oczywiście tatuaż można zmyć wcześniej)

- SZCZUDLARZE W PRZEBRANIU:

Szczudlarze ubrani w kolorowe lub stonowane stroje mogą rozdawać ulotki, baloniki, witać się z gośćmi lub uczestniczyć w organizowanych zabawach i animacjach piknikowych.

Chętnie zapozują do zdjęć.

- KACIK FRYZJERSKI

Kącik fryzjerski, dla dzieci to mini salon fryzjerski stworzony specjalnie dla maluchów.

Jest to miejsce w którym nasi animatorzy:

- doczepią kolorowe syntetyczne warkocz
- uczeszą fikuśną fryzurę
- doczepią kolorowe koraliki
- farbowanie włosów farba zmywa się po pierwszym myciu.

- POKAZ RYCERSKI

Partnerami projektu jest Rada Sołecka Wierzbicy, – Rada Sołecka w Elgnowie, Rada Sołecka w Marwałdzie.

Rezultaty miękkie projektu:

- integracja społeczności lokalnej,
- stworzenie okazji współpracy w grupie – mieszkańcy Wierzbicy i sąsiednich miejscowości będą wspólnie przygotowywać Festyn,
- ukazywanie wartości kontaktów rodzinnych i przyjacielskich,
- wyrabianie umiejętności podejmowania decyzji oraz rozwiązywania problemów,
- ukazanie pożytecznych sposobów spędzania czasu wolnego.

Przewidywana ilość uczestników: 400-500 osób.

Całkowita wartość projektu: 8.000,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 6.000,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Festiwal mieszkańców aktywnych fizycznie”.

Podmiot wnioskujący: Sołectwo Jagodziny

Opis inicjatywy: Stworzenie drużyn piłkarskich oraz grup sportowych w celu organizowania turniejów i treningów. Zachęcenie w ten sposób ludzi do spotkań na boisku w Jagodzinach.

Całkowita wartość projektu: 6.000,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 6.000,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Wycieczka pokoleń z historią w tle.”

Podmiot wnioskujący: Beata Trzcińska

Opis inicjatywy: W ramach projektu zostały zaplanowane następujące działania:

- wycieczka – Św. Lipka – Gierłoż;
- trzy spotkania wprowadzające do poznania historii regionu;
- zawiązanie kółka historycznego.

Projekt skierowany jest do mieszkańców Gardyn i Dąbrowy różnych grup wiekowych: dzieci, młodzieży i seniorów. Głównym przesłaniem jest poznanie bardzo zawiłej historii naszej „Małej ojczyzny” oraz uświadomienie odpowiedzialności i poświęcenia naszych przodków. Udział w projekcie zadeklarowało ok. 80 osób. W ramach kółka historycznego dzieci i młodzież będzie miała okazję poznać osoby zasłużone dla Gardyn oraz ich losy wpisane w wojnę, czasy komunizmu oraz ich refleksje na temat współczesnej rzeczywistości.

Całkowita wartość projektu: 4.600,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 4.600,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Czas na tradycję – spotkania z etnografią.”

Podmiot wnioskujący: Maria Kulczyk

Opis inicjatywy: Na terenie gminy Dąbrówno, w dwunastu miejscowościach: Elgnowie, Lewaldzie Wielkim, Jagodzinach, Wierzbicy, Marwaldzie, Tułodzadzcie, Saminie, Dąbrównie, Wądzynie, Leszczu, Ostrowitym, Gardynach, w których znajdują się świetlice wiejskie i dom kultury, od września do początku listopada odbywać się będą cotygodniowe spotkania z dziećmi i młodzieżą w formie warsztatów etnograficznych. Celem jest zapoznanie młodego pokolenia z historią i tradycją regionu oraz kraju, wzmocnienie poczucia więzi z zamieszkiwanym terenem oraz uwrażliwienie na otoczenie. Innym zadaniem jest wzbudzenie tożsamości kulturowej, m.in. poprzez prześledzenie korzeni rodzinnych i prowadzenie wywiadów z najstarszym pokoleniem, dzięki czemu pośrednio zaangażowana zostanie również inna, często zapomniana i lekceważona grupa społeczno-wiekowa, co z kolei nasili poczucie wspólnoty. Każde zajęcia dzielić się będą na część teoretyczną, w której w lekkiej formie zostanie przekazana dzieciom wiedza, oraz praktyczną, w której poprzez ćwiczenia, gry i zabawy zostanie ona utrwalona. Poruszone zostaną takie zagadnienia jak: etnografia- co to takiego?, historia Warmii i Mazur, budownictwo i układ wsi, wnętrza mieszkalne, dawne gospodarstwa, rzemiosła, strój, pożywienie, sztuka ludowa, zwyczaje, obrzędy i wierzenia, muzyka, śpiew oraz taniec. Na warsztatach trwających od godziny do półtorej młodzież nauczy się m.in.: lepić naczynia z gliny, malować na szkłe, robić wycinanki, poznać zasady tkania, etapy powstawania chleba. Ponadto w ramach zajęć przewidziane jest oglądanie filmu i spacer edukacyjny oraz zwiedzanie muzeum na wolnym powietrzu. Rezultatem będzie przeprowadzenie 96 spotkań z dziećmi i młodzieżą oraz 3 wycieczek do skansenu w Olsztynku połączonych z oprowadzaniem. Projekt realizowany będzie we współpracy z Muzeum Budownictwa Ludowego - Parkiem Etnograficznym w Olsztynku.

Całkowita wartość projektu: 6.000,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 6.000,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Warsztaty Carvingowe i Kulinarne.”

Podmiot wnioskujący: *Łucja Rucińska*

Opis inicjatywy: *W ramach inicjatywy zostaną zorganizowane 2 główne działania:*

- bezpłatne warsztaty m.in. z carvingu dla 15 osób, które przeprowadzi osoba posiadająca kompetencje w tym zakresie . Głównym celem zajęć będzie uczynienie przygotowanych potraw bardziej atrakcyjnymi i estetycznymi. Rzeźbione warzywa i owoce dodają uroku potrawom i stołom czyniąc je niepowtarzalnymi;
- bezpłatne międzypokoleniowe warsztaty kulinarne dla 15 osób (młodzież i osoby starsze). Podczas cotygodniowych warsztatów Uczestnicy odkryją uroki wspólnego gotowania. W trakcie zajęć uczestnicy będą wymieniać się przepisami i doświadczeniami, prezentować swoje upodobania i nawyki kulinarne. Jedni od drugich uczyć się będą nawzajem. „Wspólne gotowanie” to bardzo cenne doświadczenie, dzięki któremu dwa pokolenia mogą wzajemnie czerpać bogactwo wiedzy i umiejętności kulinarnych.

Łącznie w projekcie weźmie udział 30 Uczestników.

Zajęcia odbywać się będą od sierpnia do końca października 2015 r. W spotkaniu podsumowującym projekt w październiku 2015 r. przewiduje się, że udział weźmie ok. 200 osób- mieszkańców Gminy Dąbrówno. Jeśli pogoda dopisze „Wielkie Gotowanie” i degustacja potraw odbędzie się na rynku głównym Dąbrówna. Zapewniona zostanie oprawa muzyczna tej imprezy.

Partnerem w projekcie jest Stowarzyszenie „Dąbrówno-Nasze Miejsce na Ziemi”. Jego członkowie jako wolontariusze zaangażują się w realizację przedmiotowej inicjatywy (m.in. dokonywać będą zakupu niezbędnych do zajęć produktów, zorganizują spotkanie podsumowujące projekt pod nazwą „Wielkie Gotowanie”

Rezultaty projektu:

- przeprowadzenie 20 godz. zajęć z carvingu
- przeprowadzenie 20 godz. zajęć warsztatów kulinarnych
- 1 spotkanie podsumowujące projekt

Całkowita wartość projektu: 5.350,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 5.350,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Kraina Ozdób Świątecznych”.

Podmiot wnioskujący: *Mariola Kilian*

Opis inicjatywy: *Przedmiotowy projekt polegać miałby głównie na tworzeniu stroików, nie tylko świątecznych.*

Dzięki zakupionym materiałom moglibyśmy zorganizować warsztaty, na których wszyscy zainteresowani mieliby szansę wykazać się inwencją twórczą. Aktywny udział deklaruje 12 osób, mamy nadzieję, że liczba ta szybko zwiększy się.

Efekty naszej pracy mogłyby stanowić doskonały prezent dla osób starszych, samotnych a także rodzin, które z racji trudnej sytuacji materialnej nie mogą sobie pozwolić na zakup ozdób świątecznych. Część z pewnością zostanie przekazana dla Szkoły Podstawowej w Dąbrównie, tak by propagować nasze pomysły w szerszym otwartym na wiedzę i chęć pomagania gremium.

Nasze stroiki być może dałyby odrobinę radości w szarości życia, szczególnie w okresie świątecznym.

Całkowita wartość projektu: 1.250,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 1.250,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Akademia Robotyki i Informatyki”.

Podmiot wnioskujący: Joanna Kaźmierska

Opis inicjatywy: Projekt polega na organizacji koła zainteresowań – Akademia Robotyki i Informatyki. Zajęcia odbywać będą się raz w tygodniu (soboty) dla 12 –osobowej grupy, podzielonej na 2-osobowe zespoły.

Zajęcia z robotyki to fantastyczna przygoda ze światem techniki.

Uczestnicy w ciągu 2 godzin budują roboty z zestawów klocków Lego WEDO i Mindstorms na podstawie trójwymiarowych instrukcji wyświetlanych na ekranach laptopów (laptopy i klocki dostarczy prowadzący zajęcia). Roboty wyposażone są w silniki wprawiające je w ruch oraz czujniki dotyku, światła, odległości itp. Na każdych zajęciach konstruowany będzie inny robot. Są to roboty jezdne i kroczące, maszyny domowe, roboty odwzorowujące rośliny i zwierzęta, maszyny wojenne i wiele innych. Dzieci poznają elementy programowania „ożywiając” roboty za pomocą prostego języka graficznego po czym sprawdzają je w działaniu. Łącząc elementy matematyki, fizyki i informatyki warsztaty budzą zainteresowanie naukami ścisłymi. Korzystając z trójwymiarowych instrukcji dzieci rozwijają wyobraźnię przestrzenną. Uczą się przewidywać rezultaty swoich poczynąń, mogą dać upust swojej pomysłowości i kreatywności w tworzeniu własnych konstrukcji. Na zajęciach uczestnicy poza budowaniem robotów mają okazję poprzez praktykę zrozumieć podstawowe zagadnienia z informatyki, techniki i elektroniki, co wpływa na szybsze przyswajanie wiedzy w szkole.

Warsztaty poprowadzi firma posiadająca odpowiednie kwalifikacje i certyfikaty.

Przedmiotowe zajęcia dla dzieci to połączenie informatyki, budowania robotów i świetnej zabawy. Celem zajęć jest pokazanie młodym ludziom, że robotyka może być przygodą, hobby, a w przyszłości zawodem z perspektywami.

Rezultaty projektu:

- 22 godz. zajęć z robotyki i informatyki
- zbudowanie i zaprogramowanie 66 robotów (na każdych zajęciach powstanie 6 robotów (praca w zespołach 2 osobowych, zajęć będzie 11)
- wzrost kapitału intelektualnego dzieci: wykształcenie w nich umiejętności logicznego myślenia i twórczego podejścia do rozwiązywania problemów, rozwój wyobraźni i kreatywności,
- wzrost ich poczucia efektywności i motywacji do działania oraz rozwój umiejętności w zakresie pracy w grupie (poprzez wspólne budowanie robotów i ich programowanie).

Po zakończeniu zajęć będziemy chcieli je kontynuować dla kolejnych grup dzieci tak aby jak największa ich liczba mogła uczestniczyć w Akademii Robotyki. Planowane jest złożenie wniosku do innego grantodawcy na realizację tego typu zajęć na okres 10 miesięcy

Zajęcia odbywałyby się w sali udostępnionej przez GCKB raz w tygodniu w soboty. Partnerem w projekcie jest Publiczna Szkoła Podstawowa w Dąbrównie. Ponadto inicjatorzy projektu będą zaangażowani w realizację inicjatywy jako wolontariusze (opieka nad dziećmi podczas zajęć, przygotowanie spotkania podsumowującego projekt)

Podczas zajęć prowadzona będzie dokumentacja zdjęciowa w celu promocji projektu na stronie Partnera tj. szkoły, Urzędu Gminy Dąbrówno.

Całkowita wartość projektu: 4.960,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 4.960,00 zł

Nazwa inicjatywy: „Promocja Gminy Dąbrówno poprzez multimedia.”

Podmiot wnioskujący: Jan Kosewski

Opis inicjatywy: Projekt polega na stworzeniu wideo promującego

(około 2 – minutowego) Gminę Dąbrówno, nowoczesnego logo Gminy Dąbrówno wraz

z hasłem. W ramach projektu nad Dąbrównem i okolicami przeleci dron, nagrywający walory naszej Gminy, a miejscowość będzie nagrywana przez profesjonalną kamerę, co pokaże wachlarz możliwości, jeśli chodzi o aktywny wypoczynek w Dąbrównie. Za

nagranie będzie odpowiedzialna firma Kar – Hand Video. Do udziału w projekcie zostaną zaproszeni mieszkańcy Gminy Dąbrówno w celu uczestnictwa w nagraniach.

Podkład muzyczny stworzy kompozytor pochodzący z Dąbrówna. Logo zostanie stworzone przez młodego, utalentowanego grafika. Hasło wybiorą mieszkańcy Gminy

poprzez konkurs z nagrodą główną, który zostanie przeprowadzony na portalu społecznościowym Facebook. W ramach projektu odbędą się dwudniowe warsztaty

fotograficzne, prowadzone przez doświadczonego fotografa. Mieszkańcy Gminy będą mieli możliwość wzięcia udziału w konkursie fotograficznym z nagrodami. Nadesłane

fotografie zostaną wykorzystane w wystawie, która odbędzie się w Gminnym Centrum Kulturalno – Bibliotecznym w Dąbrównie. Główną atrakcją wystawy będzie premiera

wideo promującego Gminę Dąbrówno.

Całkowita wartość projektu: 5.500,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 5.500,00 zł

Nazwa inicjatywy: „*Ruch i zdrowe życie ogranicza tycie.*”

Podmiot wnioskujący: *Sołectwo Elgnowo*

Opis inicjatywy: Projekt przewiduje działania polegające na połączeniu warsztatów kulinarnych dla dorosłych i dzieci (3 spotkania x 2 godz.) z zakresu zdrowego odżywiania połączonych z mini wykładami z tego zakresu przeprowadzonymi przez dietetyka, a także zorganizowanie zajęć sportowych (6 spotkań x 2 godz.) pod kierunkiem doświadczonego instruktora, absolwenta wychowania fizycznego. Planujemy przeprowadzić wśród dzieci i młodzieży konkurs plastyczny, którego tematem przewodnim będzie hasło naszego projektu: *RUCH I ZDROWE ŻYCIE OGRANICZA TYCIE* – dla autorów 3 najlepszych prac zostaną zakupione nagrody rzeczowe, dla pozostałych uczestników nagrody pocieszenia. W trakcie realizacji projektu, chcąc aktywizować jego uczestników planujemy przeprowadzenie zajęć sportowych, których przebieg zaplanujemy samodzielnie (3 spotkania x 2 godz.). wspólnym przedsięwzięciem uczestników projektu będzie zorganizowanie spotkania, na które zaproszeni będą wszyscy mieszkańcy wsi Elgnowo, osoby biorące udział w projekcie na podstawie poznanych przepisów przygotują zdrowy poczęstunek dla gości, podzielą się zdobytą wiedzą i doświadczeniami oraz nastąpi rozstrzygnięcie konkursu. Posiadamy doskonałą bazę lokalową by móc przeprowadzić zajęcia kulinarne (wyposażona w sprzęt AGD świetlica wiejska), boisko, które za zgodą dyrektora PSP Elgnowo, będziemy mogli wykorzystać podczas zajęć sportowych, a zajęcia terenowe będziemy realizować w przyległej otulinie Parku Krajobrazowego Wzgórz Dylewskich. W naszym projekcie ma wziąć udział co najmniej 15 osób dorosłych i 10 dzieci, w zależności od rodzaju realizowanych zajęć, liczba uczestników może się zmieniać. Naszym zadaniem jest zaangażowanie jak największej liczby mieszkańców, ale również zaprosimy do współpracy dyrektora i pracowników tutejszej szkoły, którzy niewątpliwie są przedstawicielami jedynej instytucji w naszej miejscowości, która integruje i uczy współpracy lokalną społeczność, dlatego tak ważne jest dla nas aby móc zadziałać w nowym obszarze, w którym będziemy mogli pogłębić nasze relacje i czerpać wzajemnie z naszych doświadczeń.

Do współpracy, partnerstwa zapraszamy:

- mieszkańców wsi Elgnowo, którzy w ramach wolontariatu pragną zaangażować się w realizację założeń projektu;
- dyrektora i pracowników Publicznej Szkoły Podstawowej w Elgnowie;
- sołtysa i radę sołecką;
- absolwentkę wychowania fizycznego, trenera piłki nożnej, aktywnego nauczyciela wychowania fizycznego p. Joannę Bąk;
- poradnia dietetyczna;
- Gminne Centrum Kulturalno – Biblioteczne w Dąbrównie.

Całkowita wartość projektu: 5.800,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 5.800,00 zł

Nazwa inicjatywy: „*Marwałdzki Klub Odkrywczy – Podróżnika*”.

Podmiot wnioskujący: *Małgorzata Wilamowska*

Opis inicjatywy: W związku z tym, że nasz klub ma w nazwie „odkrywanie”, działania nazywamy „tajemnicami”. Nazwa ma zachęcić przyszłych odkrywców do działania.

1. Tajemnica I – odkrywanie przeszłości Marwałdu. To działanie będzie realizowane w kilku grupach warsztatowych:

- a) historycznej – uczestnicy na podstawie źródeł postarają się odtworzyć historię Marwałdu i najbliższych okolic. Osoba, prowadząca warsztaty, tak je poprowadzi, aby uczestnicy sami „odkryli”, że z naszą miejscowością związany był K. C. Mrongowiusz. Posłużą temu odpowiednio dobrane teksty źródłowe, zawarte w pozycjach z serii „Moja biblioteka mazurska” oraz zasobach internetu: portale wierni – ojczyźnie.pl oraz <http://diec.mazurska.luteranie.pl>. Wynikiem prac będzie folder.
- b) fotograficznej – efektem działania będzie wystawa „**Marwałd dawniej i dziś w fotografii**”.
- c) literackiej, która będzie pracowała w dwóch podgrupach:
 - pierwsza będzie zajmować się zbieraniem baśni i legend związanych z najbliższą okolicą (np. Jeziorem Francuskim), spisywaniem ich oraz tworzeniem;
 - druga – zajmie się odkrywaniem pochodzenia nazw miejscowych i stworzeniem słowniczka.
- d) sekcja teatralna przygotowuje **inscenizację jednej z legend** na podsumowanie projektu. Uczestnicy dokonają wyboru legendy, przy pomocy prowadzącego warsztaty napiszą scenopis, przygotują scenografię i kostiumy. W przedsięwzięcie zaangażowani będą przedstawiciele różnych grup wiekowych społeczności marwałdzkiej, co przyczyni się do jej integracji.
- e) plastyczna – te warsztaty poświęcone będą ilustrowaniu zebranych legend i baśni. Baśnie i legendy oraz ilustracje do nich stworzą autyentyczną „**Legandy i baśnie z okolic Marwałdu**”. Księga oprawiona będzie w drewniane okładki, przy jej tworzeniu będą pracowali dorośli i młodzież.

2. Tajemnica II, czyli śledztwo w sprawie K. C. Mrongowiusza – „odkrywanie” postaci: kim był, czym się zajmował, co wspólnego ma z Marwałdem. „Śledztwo” obejmie również odkrywanie miejsc związanych z Krzysztofem Celestynem Mrongowiuszem. Rozpoczniemy je pod tablicą upamiętniającą Mrongowiusza, wmurowaną na budynku miejscowej szkoły. Następnie w świetlicy wiejskiej odbędą się warsztaty poświęcone Mrongowiuszowi. Ich celem będzie nie tyle przybliżenie życiorysu, choć to także nastąpi, ale przede wszystkim wskazanie zasług Mrongowiusza i jego uznania wśród autorytetów nauki. Z Marwałdem był związany wiele lat, tu ukończył szkołę podstawową, w tutejszym kościele jego ojciec był proboszczem. Do tutejszego kościoła K. C. Mrongowiusz ufundował organy. Okazuje się, że obecnie Mrongowiusz kojarzony jest głównie z Olsztynkiem, gdzie przeżył tylko 3,5 roku. Dziś mieszkańcy Marwałdu zupełnie nie znają tej postaci, ostatnia wieczornica poświęcona Mrongowiuszowi odbyła się w tej wsi w 1964 roku. Zadaniem tego działania będzie „nowe odkrywanie” Mrongowiusza, tym bardziej, że 3 czerwca minie 160 lat od jego śmierci. To działanie związane będzie z wyjazdem do Olsztynka, miejsca urodzenia Mrongowiusza. Uczestnicy zwiedzą „Dom Mrongowiusza”, a w Skansenie wezmą udział w lekcji poświęconej tej postaci. W trakcie zwiedzania Parku etnograficznego poznają kulturę Mazur. Kolejnym etapem będzie wycieczka do Gdańska, pod hasłem: Śladami Mrongowiusza. Spacer rozpocznie się od kościoła św. Anny, w którym Mrongowiusz był kaznodzieją, a w szkole parafialnej św. Jana wiele lat uczył języka polskiego, mieszkając przy ul. Straganiarskiej 19. Potem przejdziemy do Muzeum Narodowego w Gdańsku na ul. Toruńskiej 1, dawnego Gdańskiego Gimnazjum Akademickiego, gdzie był lektorem i prowadził badania nad językiem polskim. W uznaniu zasług został zaproszony na członka Towarzystwa Historyczno – Literackiego w Paryżu i odznaczony medalem tego Towarzystwa. W świetlicy zostanie zorganizowana powycieczkowa wystawa zdjęć.

3. Tajemnica 3 – śledztwo w sprawie tradycyjnych potraw mazurskich – Marwałdzka księga mazurskich przysmaków.

„Śledztwo” w tej sprawie zostanie powierzone marwałdzkiej gospodyniom oraz wszystkim, którzy interesują się gotowaniem. Wtedy, kiedy odbywać się warsztaty z poszczególnych działań, w kuchni przygotowywane będzie jedno danie. Przepisy będą czerpane z pozycji „Smak Mazur. Kuchnia dawnych Prus Wschodnich” oraz od najstarszych mieszkańców wsi, z portalu e – Mazury/przepisy kulinarne. Inspiracją będzie również wizyta w Karczmie gietrzwałdzkiej. Na zakończenie cyklu zajęć nastąpi degustacja potraw. Wybrane dania będą też przygotowane na spotkanie podsumowujące realizację projektu. Wtedy też będą rozdawane książeczki z przepisami.

Całkowita wartość projektu: 8.010,00 zł

Wnioskowane dofinansowanie: 5.970,00 zł